

CURRICULUM

AUS INFORMATIONEN- UND KOMMUNIKATIONSTECHNOLOGIE

1. Biennium

Kompetenzen am Ende des 1. Bienniums

Die Schülerin, der Schüler kann

- die Instrumente der Informatik und Netze für das eigene Lernen, die fachliche Recherche, Materialsammlung und Vertiefung sachgerecht nutzen,
- die modernen Formen der visuellen und multimedialen Kommunikation auch bezüglich der Ausdrucksstrategien und der technischen Kommunikationsinstrumente im Netz entdecken und verantwortungsvoll nutzen,
- Daten analysieren, interpretieren, verarbeiten und unter Nutzung innovativer Methoden und Techniken präsentieren,
- bei der Anwendung der technologischen Instrumente auf die Sicherheit an den Lebens- und Arbeitsorten, auf den Schutz der Person und der Umwelt achten,
- Medien, insbesondere digitale, in verschiedenen Situationen selbstständig, kreativ-konstruktiv und zur Unterstützung des eigenen Lernens einsetzen, reflexiv und verantwortungsvoll damit umgehen,
- das eigene Arbeiten und Lernen reflektieren, bewerten und gegebenenfalls Korrekturen an der Lernstrategie vornehmen,
- sich dialogbereit auf Begegnungen mit Menschen anderer Sprachen und Kulturen einlassen.

Methodisch-didaktische Hinweise

Je nach Lerninhalt wird zwischen folgenden Unterrichtsmethoden gewählt:

- Anschauungsunterricht
- Lehrer-Schüler-Gespräch
- Brainstorming
- Einzel- und Gruppenarbeit: Place Mat, Mind Map
- Modulares/eigenverantwortliches Lernen
- Blended learning system (Kombination von Präsenz- und –E-Learning)
- Fertigkeitstraining

Medien- und Materialeinsatz

- PC-Arbeitsplatz und die notwendige Software
- Lehrbuch
- Beamer
- Arbeitsblätter - Module
- Internet
- Digitalkamera
- USB-Stick



CURRICULUM
AUS INFORMATIONEN- UND KOMMUNIKATIONSTECHNOLOGIE
1. Biennium

1. Klassen

Fertigkeiten	Kenntnisse	mögliche Inhalte 1. Klasse
die logisch-funktionalen Eigenschaften eines Computers und seine instrumentale Rolle, die er in unterschiedlichen Bereichen leistet, beschreiben	informatische Systeme, Architektur und Komponenten eines Computers, Mensch-Maschine-Kommunikation	Aufbau des Rechners Geschichte des Computers Hard- und Software Peripheriegeräte Betriebssysteme und Anwenderprogramme
10-Finger-Tast schreiben	Ergonomie Zeitersparnis Texte in angemessener Geschwindigkeit fehlerfrei tippen	Tast schreiben Bewertungstabelle
sicheres Bedienen der verschiedenen Eingabemedien , multimedialer Geräte und Grafikprogramme: digitale Kamera SD/FC-Karte USB-Stick	Fachausdrücke Fotos auf PC laden Grundwissen zur Kamerabedienung Menüsteuerung	Bildbearbeitung Aufnahmesituationen Foto-Tipps
Probleme analysieren, mithilfe von Computersystemen lösen und die Lösung strukturiert wiedergeben in einer strukturierten Programmiersprache einfache Programme entwickeln	Problemlösungsphasen, Algorithmen und ihre Darstellung Grundlagen der Programmierung	Visual Basic 2010 Express Eigenschaften Variable Eigenschaften Textfeld If ... then ... else Operatoren Schleifen For ... Next Do until ... loop

CURRICULUM
AUS INFORMATIONEN- UND KOMMUNIKATIONSTECHNOLOGIE
1. Biennium

Fertigkeiten	Kenntnisse	mögliche Inhalte 1. Klasse
grundlegende Funktionen eines Betriebssystems erkennen und nutzen	Struktur und Funktionen eines Betriebssystems	Betriebssystem Windows Bildschirmaufbau Dateimanagement Kontextmenüs
mit einem Textverarbeitungsprogramm arbeiten können	Word 2010	Datei öffnen, speichern, formatieren, drucken Benutzeroberfläche Cursorbewegungen Text bearbeiten mit Initialen, Spalten, Aufzählung, Nummerierung, Formatvorlagen, Inhaltsverzeichnis, Seitenumbruch und Seitenzahlen Tabulatoren und Tabellen Grafik einfügen und bearbeiten Kopf- und Fußzeile Bestandteile und Aufbau des Geschäftsbriefes Fillin-Eingabefeld Dokumentvorlage Makro
mit einem Präsentationsprogramm multimedial arbeiten können Audiodateien einfügen können einen Werbeclip als Video exportieren können	PowerPoint 2010 Media Player Wave-Datei, MP3-Datei	Benutzeroberfläche Folien mit und ohne Master erstellen Elemente aus dem Menüband Werbeclip

CURRICULUM
AUS INFORMATIONS- UND KOMMUNIKATIONSTECHNOLOGIE
1. Biennium

Fertigkeiten	Kenntnisse	mögliche Inhalte 1. Klasse
<p>ein Netz nutzen, Daten gemeinsam nutzen</p> <p>Quellen und Daten technischer, wissenschaftlicher und wirtschaftlicher Art im Internet suchen und bewerten</p>	<p>Struktur und Charakteristiken eines Netzes</p> <p>Funktionen, Struktur und Charakteristiken des Internets</p>	<p>Surfen, Websites aufrufen, Informationen downloaden und bearbeiten, Adresse zu Favoriten hinzufügen</p>
<p>die Netze für die Tätigkeiten der zwischenmenschlichen Kommunikation verantwortungsbewusst nutzen</p>	<p>Kommunikationswerkzeuge</p>	<p>Elektronische Post</p> <p>Adresse und Passwort</p> <p>Registrierung</p> <p>Webmail ausführen</p> <p>Mail senden und empfangen</p> <p>Kontakte verwalten</p> <p>Kategorie erstellen - Serienmail</p>
<p>die Grenzen und Risiken der Nutzung der neuen Technologien erkennen</p>	<p>Rechtsvorschriften, Privacy, Urheberrecht</p>	<p>Rechtliche Aspekte</p>

CURRICULUM
 AUS INFORMATIONEN- UND KOMMUNIKATIONSTECHNOLOGIE
 1. Biennium

2. Klassen

Fertigkeiten	Kenntnisse	mögliche Inhalte 2. Klasse
Informationen und Daten sammeln, organisieren, darstellen und präsentieren	Excel 2010 Daten und ihre Codierung, Datenorganisation und -aufbereitung	Handling und Formatierung, Funktionen Relative und absolute Bezüge, Diagramme, Datenbanken, SmartArt Steuerelemente und Entwicklertools Makros, VBA
mit einem Textverarbeitungsprogramm arbeiten können	Word 2010	Serienbriefe Bedingungsfelder einsetzen Makro Etiketten und Briefumschläge andere Briefformen Verweise
sicheres Bedienen der verschiedenen Eingabemedien und multimedialer Geräte Grafikprogramme benutzen	Utilities und Anwendungssoftware, multimediale Präsentationsmöglichkeiten, Branchensoftware	Umgang mit Headset Aufzeichnung von Kommentaren Pixel- und Vectorprogramme erkennen von Codierung der Rohdaten Mp3, avi, mpg, flv Folder
elektronische Arbeitsblätter und betriebswirtschaftliche Software benutzen Probleme analysieren, mithilfe von Computersystemen lösen und die Lösung strukturiert wiedergeben	Problemlösungsphasen, Algorithmen und ihre Darstellung	umfangreiches Multimediaprojekt mit VB 2010 Programme schreiben Tetris

CURRICULUM
AUS INFORMATIONEN- UND KOMMUNIKATIONSTECHNOLOGIE
1. Biennium

Fertigkeiten	Kenntnisse	mögliche Inhalte 2. Klasse
		Taschenrechner
grundlegende Funktionen eines Betriebssystems erkennen und nutzen	Struktur und Funktionen eines Betriebssystems	Utilities von Windows: Mediaplayer, Systemsteuerung Fachterminologie
ein Netz nutzen, Daten gemeinsam nutzen	Struktur und Charakteristiken eines Netzes	Netzwerktechnik interne Netze Daten gemeinsam nutzen Soziale Netzwerke
Quellen und Daten technischer, wissenschaftlicher und wirtschaftlicher Art im Internet suchen und bewerten	Funktionen, Struktur und Charakteristiken des Internets	Recherche, visuelle und inhaltliche Bewertungsformen von Websites
die Netze für die Tätigkeiten der zwischenmenschlichen Kommunikation verantwortungsbewusst nutzen	Kommunikationswerkzeuge	Soziale Netzwerke: Facebook, Google+
die Grenzen und Risiken der Nutzung der Technologien erkennen	Rechtsvorschriften, Privacy, Urheberrecht	Benutzung von Daten, Privacy usw.
die wichtigsten Formen der Verwaltung und Kontrolle der Information und Kommunikation insbesondere im technisch-wissenschaftlich-	Datensicherheit	RSS

CURRICULUM
AUS INFORMATIONEN- UND KOMMUNIKATIONSTECHNOLOGIE
1. Biennium

Fertigkeiten	Kenntnisse	mögliche Inhalte 2. Klasse
wirtschaftlichen Bereich erkennen		